Wall-e Blender Modell

# Struktúra létrehozása

|  |  |
| --- | --- |
| A modellezés megkezdése előtt létrehoztam a mappastruktúrát a különböző „testrészeknek”.  Fej – Test – Karok – Lábak (kerekek) |  |

# Test elkészítése

|  |  |
| --- | --- |
| Egy kockából indultam ki, ehhez hozzáadtam a lapokhoz a szükséges éleket.  A váz bentebb lévő részeit az x és y koordináták mentén kisebbre méreteztem. |  |
| A szemközti díszeket az éleken végzett Bevel művelettel (Ctrl + B) megnöveltem majd a test központja felé Extrude-oltam (E) |  |

# Fej elkészítése

|  |  |
| --- | --- |
| A nyak 7 db elkülönült elemből áll, amiket kockákból és hengerekből alakítottam ki.  Az egyes elemeket a méretezést követően manuálisan pozícionáltam, ezért nem pontosan az elemek középpontjaihoz illeszkednek (ezt a karoknál javítottam) |  |
| A modellnek csak a bal szemét dolgoztam ki, majd ezt a testre tükröztem az X koordináta mentén.  A szem maga 4db modell együtteséből áll. |  |
| A szemeket egy kockából készítettem.  A jobb oldali felső és alsó éleket a lap közepéig, a bal alsó élt pedig egészen a felső élig Bevel (Ctrl + B) művelettel lekerekítettem.  Az elülső és hátulsó lapokat Insert-eltem (I), majd Extrude-oltam a középpont felé. |  |
| A szem és nyak összekötője egy henger, aminek 2 lapját felfele Extrude-oltam, majd a ferde lapját vízszintesbe helyeztem  (S + Z + 0) |  |

# Karok elkészítése

|  |  |
| --- | --- |
| A karok 4 modell együtteséből áll.  A bal kart készítettem el, majd ezt a testre az X tengely mentén tükröztem.  A felkar részt egy kockából készítettem, aminek a hátsó bal és jobb élét az átfogó lap középpontjáig Bevel segítségével lekerekítettem.  A félkör 2 szélének középpontjához ugrasztottam a Cursort és onnan mozgattam tovább, így a többi elem középen volt az alaphoz képest |  |

# Lábak (lánctalpak) elkészítése

|  |  |
| --- | --- |
| A lábak 5 db objektumból álltak melyekből 3-at egyesítettem.  A 3 henger-t pozícióba helyeztem, majd az a lapjaikat egyesítve és megvastagítva elértem a lánctalpas hatást.  A hengerek lapjait egyesével Insert-eltem, majd Extrude-oltam őket merőlegesen a lapokkal, így kialakítva a fogaskerék hatást. |  |

# Timelapse videó

<https://youtu.be/0mKrBGWGsG4>

<https://youtu.be/0mKrBGWGsG4?si=LJ1BdNA2FopdZ-N4>

# Halgatói adatok

Név: Gilián Erik

Neptun: OPD9JB

h: h259826